FUNDEP

Oportunidades em Projetos

Número Nome do Projeto

25103

Valor salário: R$520,00

Benefícios: VT 132,00

Horário de trabalho: À combinar (30 horas mensais)

Local de Trabalho:

UFABC
Av. Dos Estados, 5001 – Bangu – Santo André/SP
CEP: 09210-580

Quantidade de vagas:

02 + cadastro reserva

Vaga/cargo:

Estagiário de nível superior – Artista Digital

Descrição das atividades a serem desempenhadas:
Criação e adaptação de personagens, objetos e ambientes 2D/3D;
Criação e adaptação de modelagem e texturização de arte 2D/3D;
Rigging e animação de personagens;
Configuração de modelos exportados em motores de jogos (Unity3D, Unreal, etc);
Auxílio na produção de artes 2D/3D para o desenvolvimento de jogos educativos acessíveis;
Criação de *concept art;*
Criação de *storyboard* de artefatos digitais interativos.

Exigências do cargo/vaga:
Ser estudante de Jogos Digitais, Artes Visuais ou cursos afins.

Obrigatório:
Sólidos conhecimentos em arte digital, criação de personagens e ambientes; conhecimentos em ilustração ou desenho a mão livre.

Desejável:
Gostar de desenvolver arte para jogos ou simuladores digitais. Ter conhecimento em pintura e/ou desenho digital, desenvolvimento de sprites, modelagem 2D/3D de personagens e ambientes virtuais, rigging e animação, criação de texturas 2D/3D. Conhecimento intermediário em língua inglesa. Apresentação de portfolio.

Os interessados deverão encaminhar os currículos para agpprojetos@fundep.ufmg.br até o dia 08/03/2019. No campo “Assunto” do e-mail deverá ser informado: nome da vaga/cargo